



Jugendliche

Interdisziplinär

# Game Art - Welten erschaffen durch Charaktere, Kreaturen und Umgebungen (ab 13 J.)

mit **Mattheo Steiner**

Du hast eine Passion für Videospiele? Du möchtest deine **#Geschichten** und **#Charaktere** zum Leben erwecken? Du träumst von fantastischen Welten, weißt aber nicht, wo man anfängt und wie man sie umsetzt? Dann ist dieser Workshop genau das Richtige für dich!

Mein Kurs vermittelt die Basics des Worldbuildings, das Fundament eines jeden Videospieles. Das Ziel des Kurses ist nichts geringeres als die Erschaffung einer eigenen Welt, ohne inhaltliche Vorgaben oder thematische Einschränkungen, aber mit allerlei Feedback und Hilfestellungen: Du kommst mit deinen Ideen und wir sehen gemeinsam, wie wir sie realisieren können.

Ich zeige dir Techniken und Designprinzipien, die dir helfen werden deine Welt zu kreieren. Wir befassen uns dazu mit drei wesentlichen Bausteinen des Worldbuildings: mit Charakteren, Kreaturen und Umgebungen. Zusätzlich erfährst du vieles über Formensprache, Farbschemata und Weltenaufbau. Am Ende des Kurses wirst du zumindest einen Charakter, eine Kreatur und eine Umgebung umgesetzt haben.

Der Kurs wird über die praktischen Inhalte hinaus theoretisches Wissen über das Berufsbild *Game Designer:in* vermitteln. Dabei werden Pre-Production und verschiedene Prozesse, die bei einem Spiel hinter den Kulissen ablaufen, Einblicke in die Gaming Industrie und die Arbeitsweise von Konzept-Designern behandelt.

**Hinweis** Die Programmierung und Produktion von Computerspielen ist nicht Teil des Kurses.

## Termine

**24.07.2023 - 28.07.2023**

Täglich 13.30-17.30 Uhr  
€ 280

## Kursort

Zeichenfabrik  
OG 1, Kursraum 5  
Flachgasse 35-37  
1150 Wien

## Kursleitung

Mattheo Steiner



**Zielgruppe**

Der Workshop ist für dich die richtige Entscheidung, wenn du dich für Character Design und Worldbuilding in Videospielen interessierst. Sollte dich Game Design das Berufsbild interessieren, findest du hier einen informativen Einstieg in die Thematik.

**Altersgruppe**

Jugendliche ab 13 Jahren

**Teilnahmevoraussetzungen**

Für die Teilnahme benötigst du keine Vorkenntnisse

**Unterrichtssprache**

Deutsch, bei Bedarf auch englisch

**Kursmaterial**

Grundausrüstung Skizzenbuch, Bleistifte und Radiergummi; hier findest du [meine Einkaufsvorschläge zum benötigten Kursmaterial](#).

**COVID-19-Info:** Präsenzkurse finden unter Einhaltung der jeweils aktuellen Corona-Maßnahmen statt, über die du dich u.a. hier informieren kannst.

---

**Game Art - Welten erschaffen durch Charaktere, Kreaturen und Umgebungen (ab 13 J.)**

<https://www.zeichenfabrik.at/kurse/game-art-welten-erschaffen-durch-charaktere-kreaturen-und-umgebungen-ab-13-j>

Die angeführten Termine und Preise entsprechen dem aktuellen Planungangstand vom 04.12.2022.

Irrtümer und Änderungen vorbehalten.

Copyright © 2022 Zeichenfabrik GmbH. Alle Rechte vorbehalten.