

Game Art - Welten erschaffen durch Charaktere, Kreaturen und Umgebungen

18.07.2022 - 22.07.2022 | Täglich 13.30-17.30 Uhr

Dozent/in: Mattheo Steiner

Kurstermine

Kurseinheit	Datum	Uhrzeit	Kursort
1. Kurseinheit	Mo, 18.07.2022	13.30-17.30 Uhr	Zeichenfabrik, Kursraum 5, Flachgasse 35-37, 1150 Wien
2. Kurseinheit	Di, 19.07.2022	13.30-17.30 Uhr	Zeichenfabrik, Kursraum 5, Flachgasse 35-37, 1150 Wien
3. Kurseinheit	Mi, 20.07.2022	13.30-17.30 Uhr	Zeichenfabrik, Kursraum 5, Flachgasse 35-37, 1150 Wien
4. Kurseinheit	Do, 21.07.2022	13.30-17.30 Uhr	Zeichenfabrik, Kursraum 5, Flachgasse 35-37, 1150 Wien
5. Kurseinheit	Fr, 22.07.2022	13.30-17.30 Uhr	Zeichenfabrik, Kursraum 5, Flachgasse 35-37, 1150 Wien