

## Game Art - Welten erschaffen durch Charaktere, Kreaturen und Umgebungen

01.10.2022 - 26.11.2022 | Samstags 14.00-16.30 Uhr

Dozent/in: Mattheo Steiner

### Kurstermine

Kurseinheit	Datum	Uhrzeit	Kursort
1. Kurseinheit	Sa, 01.10.2022	14.00-16.30 Uhr	Zeichenfabrik, Kursraum 5, Flachgasse 35-37, 1150 Wien
2. Kurseinheit	Sa, 08.10.2022	14.00-16.30 Uhr	Zeichenfabrik, Kursraum 5, Flachgasse 35-37, 1150 Wien
3. Kurseinheit	Sa, 15.10.2022	14.00-16.30 Uhr	Zeichenfabrik, Kursraum 5, Flachgasse 35-37, 1150 Wien
4. Kurseinheit	Sa, 22.10.2022	14.00-16.30 Uhr	Zeichenfabrik, Kursraum 5, Flachgasse 35-37, 1150 Wien
5. Kurseinheit	Sa, 05.11.2022	14.00-16.30 Uhr	Zeichenfabrik, Kursraum 5, Flachgasse 35-37, 1150 Wien
6. Kurseinheit	Sa, 12.11.2022	14.00-16.30 Uhr	Zeichenfabrik, Kursraum 5, Flachgasse 35-37, 1150 Wien
7. Kurseinheit	Sa, 19.11.2022	14.00-16.30 Uhr	Zeichenfabrik, Kursraum 5, Flachgasse 35-37, 1150 Wien
8. Kurseinheit	Sa, 26.11.2022	14.00-16.30 Uhr	Zeichenfabrik, Kursraum 5, Flachgasse 35-37, 1150 Wien