



Zeichenfabrik GmbH  
Flachgasse 35-37, 1150 Wien  
E-Mail: buero@zeichenfabrik.at  
Web: www.zeichenfabrik.at

Jugendliche Illustration

# Game Art & Worldbuilding für Jugendliche

## Design für Charaktere, Kreaturen und Welten

mit **Mattheo Steiner**

### Termine

**30.03.2026 - 02.04.2026**

Täglich 13:30-17:30 Uhr  
€ 312 inkl. 20% USt. und  
Kursmaterial

**27.07.2026 - 30.07.2026**

Täglich 10:00-14:00 Uhr  
€ 312 inkl. 20% USt. und  
Kursmaterial

### Kursort

Zeichenfabrik  
OG 1, Kursraum 5  
Flachgasse 35-37  
1150 Wien

### Kursleitung

Mattheo Steiner

Wie entsteht eine glaubwürdige Spielwelt? Was macht einen Charakter oder eine Kreatur einzigartig? In diesem Workshop beschäftigst du dich mit den visuellen Grundlagen des Game Designs. Fernab von Code und Programmierung konzentrieren wir uns voll auf Concept Art und das zeichnerische Gestalten deiner eigenen Ideen.

### Was dich erwartet

Wir erarbeiten uns die wesentlichen Aspekte der Gestaltung von Spielwelten. Die Inhalte werden praxisnah vermittelt, sodass du am Ende deine eigenen Projekte zeichnerisch realisieren kannst:

### Worldbuilding und Lore

Wir entwickeln die Hintergrundgeschichte („Lore“) und definieren die optischen Regeln und Besonderheiten deiner eigenen Welt.

### Character und Creature Design

Du entwirfst Helden, Schurken oder fantastische Kreaturen, die optisch und logisch perfekt in deine erdachte Umgebung passen.

### Environment Design

Wie sieht die Landschaft deiner Welt aus? Du lernst, wie du Formen, Farben und Kompositionen gezielt einsetzt, um stimmungsvolle Hintergründe und Schauplätze zu gestalten.

### Einblick in die Spieleindustrie



Wir werfen einen Blick hinter die Kulissen: Wie arbeiten Concept Artists in der professionellen Game-Branche wirklich und wie entstehen die Welten bekannter Videospiele?

Am Ende des Workshops hast du ein eigenes, zusammenhängendes Konzept aus mindestens einem Charakter, einer Kreatur und einer Umgebung (Environment) zeichnerisch ausgearbeitet.

#### **Organisatorisches**

**Zielgruppe:** Für Jugendliche ab 10 Jahren, die sich für Videospiele, Zeichnen und das Gestalten eigener Welten begeistern.

**Vorkenntnisse:** Keine Vorkenntnisse erforderlich.

**Unterrichtssprache:** Deutsch, bei Bedarf auch Englisch.

**Kursmaterial:** Sämtliche benötigten Zeichenmaterialien werden vor Ort zur Verfügung gestellt und sind in der Kursgebühr enthalten.

---

**Game Art & Worldbuilding für Jugendliche Design für Charaktere, Kreaturen und Welten**

<https://www.zeichenfabrik.at/kurse/game-art-worldbuilding-jugendliche>

Die angeführten Termine und Preise entsprechen dem aktuellen Planungstand vom 15.03.2026.

Irrtümer und Änderungen vorbehalten.

Copyright © 2026 Zeichenfabrik GmbH. Alle Rechte vorbehalten.