



Zeichenfabrik GmbH
Flachgasse 35-37, 1150 Wien
E-Mail: buero@zeichenfabrik.at
Web: www.zeichenfabrik.at

Erwachsene Illustration

Raum & Perspektive für Comic und Illustration Architektur, Landschaften und Umgebungen gestalten

mit **Eugenio Belgrado**

Termine

28.04.2026 - 09.06.2026

Dienstags 18:00-21:00 Uhr
€ 378 inkl. 20% USt.

24.11.2026 - 26.01.2027

Dienstags 18:00-21:00 Uhr
€ 378 inkl. 20% USt.

Kursort

Zeichenfabrik
OG 1, Kursraum 5
Flachgasse 35-37
1150 Wien

Kursleitung

Eugenio Belgrado

Deine Charaktere brauchen eine Bühne. Ob Raumschiff, Altstadtgasse oder Wald – überzeugende Umgebungen machen deine Geschichten und Bilder stimmig. Doch wie zeichnet man komplexe Schauplätze glaubhaft? In diesem Kurs mit Eugenio Belgrado lernst du die Methoden der Perspektive, Raumdarstellung und Architekturzeichnung, um detaillierte Schauplätze für deine Comics und Illustrationen zu gestalten.

Was dich erwartet

Grundlagen der Perspektive

Wir starten mit den Prinzipien der Perspektivlehre und der Konstruktion von Fluchtpunkten. Du übst, einfache Körper im Raum zu zeichnen, und baust so ein solides räumliches Verständnis auf.

Komplexe Räume und Architektur

Aufbauend auf den Grundlagen lernst du, Gebäude, Außenansichten, Straßenfluchten und Interieurs überzeugend zu konstruieren und mit Details zu versehen.

Natürliche Umgebungen

Du lernst Ansätze kennen, um auch organische Umgebungen wie Landschaften, Bäume und Wälder räumlich korrekt und atmosphärisch darzustellen.

Perspektivwechsel



Du zeichnest bekannte Räume oder Objekte aus einer neuen, selbst gewählten Perspektive. Das vertieft dein Raumgefühl und dein Verständnis für Proportionen im Kontext.

Technik und Projektanwendung

Du arbeitest mit klassischen Zeichenwerkzeugen oder auf Wunsch digital. Das Gelernte kannst du direkt auf dein eigenes mitgebrachtes Comic- oder Illustrationsprojekt anwenden und erhältst dazu individuelles Feedback.

Organisatorisches

Zielgruppe: Dieser Kurs ist geeignet für alle, die im Bereich Storytelling kreativ werden wollen – sei es für Graphic Novels, Comiczeichnungen, Bilderbücher, Videospieldesigns oder Animationsfilme.

Vorkenntnisse: Grundkenntnisse im Zeichnen sind von Vorteil, aber nicht zwingend erforderlich. Optimal ist es, wenn du eigene Projektideen mitbringst.

Unterrichtssprache: Deutsch, bei Bedarf auch Englisch und Italienisch.

Kursmaterial: Die benötigten Materialien findest du auf der [Materialliste](#).

Raum & Perspektive für Comic und Illustration Architektur, Landschaften und Umgebungen gestalten

<https://www.zeichenfabrik.at/kurse/raum-perspektive-comic-illustration>

Die angeführten Termine und Preise entsprechen dem aktuellen Planungangstand vom 19.04.2026.

Irrtümer und Änderungen vorbehalten.

Copyright © 2026 Zeichenfabrik GmbH. Alle Rechte vorbehalten.